

# Kurs-PM HI1029 8,0 hp VT2020

Kursplan: <http://www.kth.se/student/kurser/kurs/HI1029>

Kursinfo och kursmaterial Canvas: <https://kth.instructure.com/courses/18496>

Kurslitteratur: Koffman and Wolfgang, Data Structures: Abstraction and Design Using Java 2nd Edition, ISBN-13: 978-0470128701

Lärare och examinator: Nicklas Brandefelt, [bfelt@kth.se](mailto:bfelt@kth.se), 087909738

## *Genomförande av kursen*

För att du ska lyckas med den här kursen och lära dig så mycket som möjligt inför ditt framtida yrkesliv är det viktigt att du deltar aktivt i undervisningsaktiviteterna, läser boken, programmerar mycket och att du gör detta kontinuerligt. Inför varje föreläsningstillfälle är det meningen att du ska ha sett föreläsningen aktivt, läst boken och programmerat flera av övnings-uppgifterna som hör till. Till tillfälle 2 hör föreläsning 1, till tillfälle 3 hör föreläsning 2, osv. I början av varje föreläsningstillfälle får du kryssa i vilka uppgifter du gjort. Därefter lottar jag vilka som får redovisa sina lösningar för klassen. Sedan diskuterar vi dagens avsnitt tillsammans.

## Examination

### LABA (4hp)

För att bli godkänd på momentet LABA skall du **självständigt** göra och i grupp redovisa specifika uppgifter utlagda på canvas. För att bli godkänd måste man närvara vid redovisningarna och där kunna redogöra för sina självständigt gjorda uppgifter. Vid varje redovisningstillfälle redovisas 3 uppgifter. De går inte att redovisa vid ett senare tillfälle. Beroende på hur väl man löst en uppgift och hur bra man kan redovisa uppgiften får man 0, 1 eller 2 poäng. Om man totalt får ihop 13 poäng eller mer av maximalt 18 poäng får man godkänt på momentet. Om man får ihop 9-12 poäng får man en extra chans att redovisa i tentamensperioden. Om man inte blir godkänd får man redovisa alla uppgifter vid kursens omtentatillfälle. Tider att boka kommer att finnas på canvas någon vecka innan. Är man inte godkänd efter detta får man göra om momentet nästa kursomgång.

### TEN1 (4hp)

TEN1 är en salsskrivning där ni skriver på er dator uppstartad i en tentamensmiljö där ni har tillgång till eclipse, netbeans och Java's API men inte internet. Ni loggar in med ett speciellt tentamenskonto. Ni får vid tentamen en JAVA snabbreferensguide. Inga andra hjälpmedel förutom penna och tomma papper är tillåtna.

### *Krysstal*

I början av varje föreläsningstillfälle får man fylla i att man lyssnat igenom dagens föreläsning, formulerat en fråga på materialet och vilka uppgifter man löst. Om man vid kursens slut har löst minst 30 uppgifter (varav minst 10 uppgifter till tillfälle 8-15) så får man som bonus hoppa över första uppgiften på TEN1. Observera att lösta uppgifter endast räknas om man också har lyssnat igenom

föreläsningen och formulerat en fråga. Dessutom måste man kunna redovisa sin lösning om man blir lottad. Kan man inte redovisa på ett bra sätt så får man inte räkna några uppgifter den gången. Har man inte gjort uppgift man kryssat i så måste man göra första uppgiften på tentamen. **Observera att om man försökt att lösa en uppgift men endast lyckats delvis eller inte alls så får man inte kryssa i uppgiften. Observera också att bonusen endast gäller första ordinarie tentamen.**

### **Slutbetyg på kursen**

För slutbetyg krävs godkänd tentamen (TEN1) och godkända laborationer (LABA). Slutbetyget grundas på momentet TEN1 med betygsskalan A, B, C, D, E, F.