

Kurs-PM HI1024 8,0 hp HT2016 TIDAA

Kursplan: <http://www.kth.se/student/kurser/kurs/HI1024/>

Kursinfo och kursmaterial KTH-Social: <https://www.kth.se/social/course/HI1024/page/data-4/>

Kurslitteratur:

K N King, C Programming A Modern Approach, 2 ed, WW Norton & Co, ISBN: 9780393979503

Frivillig extralitteratur främst som stöd om du har svårt med engelskan:

Jan Skansholm, C från början, Studentlitteratur AB, ISBN: 9789144114583

Examinator: Nicklas Brandefelt, bfelt@kth.se, 087909738

Lärare: Nicklas Brandefelt

Genomförande av kursen

Det absolut första du måste göra på kursen är att se till att du har en fungerande programmeringsmiljö på din dator. Förhoppningsvis har du gjort detta på introkursen (HF0010). För att denna kurs ska bli kul och gå bra är det oerhört viktigt att du programmerar mycket under hela kursen. Totalt behöver du antagligen lägga ca 50h/vecka på dina studier vid kth. Bäst är att göra detta mån-fre och sedan vara helt ledig fredag kväll och lördag för att sedan söndag eftermiddag se över om man behöver göra lite extra inför veckan som kommer.

Till varje föreläsning finns läsanvisningar till boken och programmeringsuppgifter i planeringen. Det är viktigt att ni läser och programmerar så att ni ligger i fas. Ge inte upp om det går trögt i början. Det tar tid att lära sig programmera men det är oerhört kul när man kan. Efter varje föreläsning är det 2h övning med lärare och övningsassistenter. Utnyttja dessa till max. Sitt helst i skolan och programmera även övrig tid så att ni kan hjälpa och sporra varandra.

Examination

LAB1 (2hp)

Momentet består av tre laborationer. För laboration 1 och laboration 2 finns ett redovisningstillfälle vardera. Blir man godkänd på dessa behöver man inte göra delar av laboration 3. För laboration tre finns två redovisningstillfällen under ordinarie kurs. Blir man inte godkänd vid något av dessa tillfällen måste man redovisa hela lab 3 vid omtentatillfället i p2 eller tentatillfället i p3 (man slipper alltså inga delar även om man gjort lab 1 och/eller lab 2). När laboration 3 är godkänd är man godkänd på momentet (betyget PASS). Blir man inte klar med momentet under läsåret måste hela momentet göras om vilket är möjligt tidigast nästa gång kursen ges.

Plagiering

Ni får/bör hjälpa varandra när ni lär er programmera. Diskutera och fråga varandra hur man löser olika problem. Ni kan också hjälpa varandra att hitta buggar när ni arbetar med övningsuppgifter men inte när ni arbetar med laborationerna. Då ska ni arbeta helt självständigt. Diskutera endast problem mera generellt med varandra och undvik att ens titta på varandras kod. Behöver ni kod för diskussionen skriv separat exempelkod istället. Ni får aldrig föra över kod eller skriva in kod åt varandra när ni arbetar med examinationsmomenten (det är inte en bra ide annars heller). Du måste förstå vad du programmerar – vad varje rad gör! -det är fusk att

ta över andras kod på examinationsmoment. Att förstå vad varje rad gör är avgörande för att du ska lära dig att programmera och därmed klara tentamen men framförallt för att du ska bli en bra ingenjör!

Det har förekommit att studenter har kopierat delar av kod men sedan bytt ut variabelnamn, kastat om vissa rader och lagt in nya kommentarer. När detta har upptäckts har studenterna blivit avstängda av disciplinnämnden.

Redovisning

Senast 15.00 dagen innan redovisning av laboration skall man vid Nicklas Brandefelt's rum på plan 6 boka en tid för redovisning. Senast 20 minuter innan sin redovisningstid skall man i anvisad sal sitta med datorn på och programmet körbart redo att redovisa. För laboration 3 gäller att man senast 15.00 dagen innan redovisning skall ha skickat in programmet via <https://maceo.sth.kth.se>. Laboration 1 och 2 redovisas två och två (man ska då sitta bredvid den man redovisar tillsammans med). Vänligen respektera dessa något omständiga regler. De är till för att vi ska hinna med att ta emot så många redovisningar och ändå förhoppningsvis hinna ge feedback.

För att bli godkänd på en laboration krävs att programmet uppfyller specifikationen, att programmet är välskrivet och att du kan förklara hur programmet fungerar.

TEN1

TEN1 är en teoretisk salsskrivning. Inför TEN1 finns det ett antal instuderingsfrågor. Dessa är tänkta att besvaras med hjälp av boken. Gör gärna dessa kontinuerligt under kursen efter det att du har gjort programmeringsuppgifterna. Själva tentamen kommer bestå av ett antal frågor liknande dessa instuderingsfrågor samt några kodexempel där man ska hitta fel eller på annat sätt visa programmeringskunskaper. Det kommer att finnas tre tillfällen att skriva TEN1: tentaperioden i p1, omtentaperioden i p2 och tentaperioden i p3.

TEN2

TEN2 är en salsskrivning där ni på er egen dator bootar upp en speciellt tentamensmiljö och därmed inte kommer att ha tillgång till internet. **Man måste alltså ta med sig sin laptop till skrivningen.** Man får ta med sig sitt exemplar av kursboken: K. N. King, "C Programming A Modern Approach" och även Jan Skansholm, "C från början". Dessa måste vara helt rena utan anteckningar! Inget övrigt får medtagas (förutom penna). Absolut inga anteckningar. Du kommer att skriva tentan på din dator men bootad från en usb-sticka så att du inte kan nå internet. I denna bootning kommer Codeblocks att vara miljön så se till att du behärskar denna även om du använder en annan miljö i vanliga fall. Vid ett övningstillfälle kommer vi att anordna ett testtillfälle då du bootar din dator. Se till att vara med på detta. Det kommer att finnas tre tillfällen att skriva TEN2: tentaperioden i p1, omtentaperioden i p2 och tentaperioden i p3.

Slutbetyg på kursen

TEN1, TEN2 och LAB1 måste vara godkända för att slutbetyg skall kunna erhållas. Betygen på TEN1 och TEN2 ges ett värde enligt: A = 5, B = 4, C = 3, D = 2, E = 1. Sedan beräknas slutbetyget enligt: slutbetyg = (TEN1 + TEN2)/2 avrundat uppåt.