

# Programmering I – Kurs PM

Detta dokument kan justeras under kursens gång.

## Föreläsningar

En föreläsning introducerar olika koncept och illustrerar dessa koncept genom exempel. Det finns möjligheten för frågor och förtydliganden. Studenterna förbereder sig för föreläsningar genom att studera motsvarande kurslitteratur.

Dokumentet ”Detailed Plan” (i Canvas, under ”Introduktion”) visar vilka ämnen som tas upp i kursen och i vilken ordning. Det ger litteraturhänvisningar, och fördelar materialet över kursens sju veckor.

## Datorlaborationer

Under kursens gång löser och presenterar studenten ett antal programmeringsuppgifter. För detta ändamål finns flera laborationstillfällen. Studenten kan välja att genomföra en laboration i datorsal med lärarstöd eller/och på annan plats. För en student gäller ett laborationstillfälle per vecka. Studenten får ett personligt schema för laborationstillfällen.

Detaljplan för laborationer finns i dokumentet ”Detailed Plan” (i Canvas, under ”Introduktion”).

### Datorövningar

I kursen ingår två datorövningar, övning 1 och övning 2 (i Canvas, ”Börja programmera”). Dessa övningar är avsedda att hjälpa studenten att börja programmera. Övningarna examineras inte.

### Programmeringsuppgifter

Det finns ett antal programmeringsuppgifter (i Canvas, ”Programmeringsuppgifter”), vilka behöver lösas under kursens gång. Uppgifterna belyser olika aspekter av programmeringen, och bjuder möjligheten att träna och utveckla förmågan att förstå och skapa datorprogram.

Studenten ska lösa alla programmeringsuppgifter, och redovisa sina lösningar under kursens gång. Uppgifterna kan även redovisas vid ett senare tillfälle, som annonseras via Canvas. Programmeringsuppgifterna redovisas i en datorsal, vid schemalagda laborationstillfällen.

## Examination

### Examination - tentamen

TEN1 Skriftlig tentamen 3,0 hp, betygsskalan A - F. Tentamen görs i Skolans lokaler på slutet av kursen. Under våren kommer en omtenta.

### Examination - programmeringsuppgifter

LAB1 Programmeringsuppgifter 4,5 hp, betygsskalan P-F. För betyget P krävs alla programmeringsuppgifter.

### Kursbetyg

Kursbetyget sätts när studenten har klarat både programmeringsuppgifterna och tentamen. Kursbetyget blir i så fall samma som betyget på tentamen.

## Kurslitteratur

1. Fadil Galjic, "Programmeringsprinciper i Java", Studentlitteratur, ISBN: 978-91-44-09442-7
2. Fadil Galjic, "Programmeringsprinciper i Java, Exempel och övningar", Studentlitteratur, ISBN: 978-91-44-09440-3

## Examinator, kursansvarig och lärare

Fredrik Kilander, examinator, kursansvarig och lärare, fki@kth.se

Fadil Galjic, kursansvarig och lärare, fadil@kth.se