

Programmering I – Kurs PM

Detta dokument kan justeras under kursens gång.

Föreläsningar

Vid en föreläsning ska ett visst ämne introduceras och illustreras genom olika exempel. Det finns möjlighet för kommunikation och frågor. Studenten behöver studera motsvarande material i förväg och komma förberedd. Det är ett förvillkor för studentens framgång.

Dokumentet "Detailed Plan" (i Canvas, under "Introduktion") visar vilka ämnen tas upp i kursen och i vilken ordning. Det ger litteraturhänvisningar, och fördelar materialet över kursens sju veckor.

Datorlaborationer

En laboration

En laboration utförs vid ett laborationstillfälle, och består av ett antal uppgifter som är avsedda för att utveckla studentens förmåga att förstå och skapa datorprogram. Studenten kan välja att genomföra en laboration i datorsal med lärarstöd eller/och på annan plats. Det finns även stöd på distans, via mjukvaran Zoom. Detaljplan för laborationer finns i dokumentet "Detailed Plan" (i Canvas, under "Introduktion").

Varje vecka finns flera laborationstillfällen, men för en viss student gäller endast ett av dessa tillfällen. Vilket tillfälle gäller för vilka studenter, meddelas i början av kursen.

Det finns två typer laborationer: datorövningar och programmeringsuppgifter.

Datorövningar

I kursen ingår två datorövningar, "Övning 1" och "Övning 2" (i Canvas, "Börja programmera"). Dessa övningar är avsedda att hjälpa studenten att börja programmera. Studenten behöver inte redovisa sina lösningar.

Programmeringsuppgifter

Det finns ett antal programmeringsuppgifter (i Canvas, "Programmeringsuppgifter"), som behöver lösas under kursens gång. Olika uppgifter belyser olika aspekter av programmeringen, och bjuder studenten möjligheten att träna och utveckla specifika förmågor.

Programmeringsuppgifterna är indelade i obligatoriska uppgifter och extra uppgifter. En student ska lösa alla obligatoriska uppgifter, och kan även lösa vissa av de extra uppgifterna. Studenten ska redovisa sina lösningar under kursens gång. Obligatoriska uppgifter kan även redovisas vid ett senare tillfälle, som annonseras via Canvas. Studenten kan välja att redovisa en programmeringsuppgift i datorsal, eller på distans med programvaran Zoom.

Aktiviteter genom programvaran Zoom

Följande lärare, assistenter och platser är främst avsedda för aktiviteter i Zoom:

1. Fredrik Kilander, lärare
2. Nikos Dimitrakos, lärare
3. Rodothea Myrsini Tsoupidi, assistent
4. Vidhu Aggarwal, assistent
5. Amir Safizadeh, assistent
6. Mohammadhossein Didehbanmehr, assistent
7. Akhmed Al-Saied, assistent

I dokumentet "Lärarschema" (i Canvas, under "Introduktion") preciseras när dessa personer är tillgängliga.

För att få hjälp eller presentera via Zoom, går studenten till kösystemet <https://queue.csc.kth.se/Queue/ID1018>. Ange epost vid KTH, programmeringsuppgift, samt "hjälp" eller "redovisa". Zoom-klienten ska vara igång. Lärare och kursassistenter svarar genom att skicka inbjudan till Zoom. Studenten delar sin skärm i Zoom för att visa sitt arbete.

Examination

Examination - tentamen

På slutet av kursen görs en tentamen, och senare under läsåret kommer en omtenta. Tentamen är skriftlig och görs i Skolans lokaler. För betygssättningen används följande skala: A / B / C / D / E / Fx / F.

Examination - programmeringsuppgifter

Studenten löser en programmeringsuppgift och presenterar lösningen till en av lärarna på kursen. Lösningen ska vara komplett, och studenten ska bekräfta relaterade kunskaper och förmågor.

Betyget för momenten programmeringsuppgifter beror på antalet programmeringsuppgifter som studenten har löst och presenterat, enligt följande:

- E – alla obligatoriska uppgifter
- D – alla obligatoriska uppgifter och en extra uppgift
- C – alla obligatoriska uppgifter och två extra uppgifter
- B – alla obligatoriska uppgifter och tre extra uppgifter
- A – alla obligatoriska uppgifter och fyra extra uppgifter

Kursbetyg

Kursbetyget bestäms som medelvärde av betyget för tentamen och betyget för programmeringsuppgifterna, avrundat uppåt. Till exempel ger C och A kursbetyget B, och B och A kursbetyget A.

Kurslitteratur

1. Fadil Galjic, "Programmeringsprinciper i Java", Studentlitteratur, ISBN: 978-91-44-09442-7
2. Fadil Galjic, "Programmeringsprinciper i Java, Exempel och övningar", Studentlitteratur, ISBN: 978-91-44-09440-3

Examinator, kursansvarig och lärare

Fredrik Kilander: examinator, kursansvarig och lärare
tel. 08 - 790 400 82, fki@kth.se

Fadil Galjic: kursansvarig och lärare
tel. 08 - 790 44 76, fadil@kth.se

Nikos Dimitrakas: lärare
tel. 08 - 16 12 95 och 070 - 42 95 348, nikosd@kth.se