



Report - HI1033 - 2021-05-07

Respondents: 1
Answer Count: 1
Answer Frequency: 100.00%

Please note that there is only one respondent to this form: the person that performs the course analysis.

Course analysis carried out by (name, e-mail):

Anders Lindström, anderslm@kth.se

DESCRIPTION OF THE COURSE EVALUATION PROCESS

Describe the course evaluation process. Describe how all students have been given the possibility to give their opinions on the course. Describe how aspects regarding gender, and disabled students are investigated.

Kursenkät efter avslutad kurs. Därefter diskussion av kursen, med studeranderepresentanter, vid terminskollegium.

DESCRIPTION OF MEETINGS WITH STUDENTS

Describe which meetings that has been arranged with students during the course and after its completion. (The outcomes of these meetings should be reported under 7, below.)

10 föreläsningar, inledningsvis specifikt Android resp. iOS, därefter "plattformsgagnosiskt".

7 övningar, främst för att ge möjlighet till hjälp och svar på frågor.

1+3+1 redovisningar av programmeringslaborationer, inklusive feedback till studenterna, (se ovan) samt ett seminarium inför sista laborationen (LABC)

COURSE DESIGN

Briefly describe the course design (learning activities, examinations) and any changes that have been implemented since the last course offering.

Kursen har fått nya kursmoment:

LABA: Trådlös kommunikation (med Movesense sensor), 1,5 hp P/F

LABB: Tre programmeringslaborationer på valfri mobil plattform, 3,0 hp A-F. En av laborationerna använder samma sensor som i LABA, Movesense.

LABC: Större uppgift (mindre projekt), utveckling av app efter eget val (kräver förstudie)på valfri plattform, 3,0 hp A-F

Programmering av mobila applikationer (LAB och LABC) ske på valfritt OS, Android, iOS. Även cross platform-tekniker kan användas.

THE STUDENTS' WORKLOAD

Does the students' workload correspond to the expected level (40 hours/1.5 credits)? If there is a significant deviation from the expected, what can be the reason?

Flera studenter kommenterar att kursen är tidskrävande. Median är 27-29 h/vecka självuppskattat (spann: 3- 41 h/vecka).

Laboration 2 och laboration 3 (båda i moment LABB) har tagit tid för att förstå ramverk för grafik respektive att få sensor att fungera tillsammans med smartphone (företrädesvis plattformen Android).



THE STUDENTS' RESULTS

How well have the students succeeded on the course? If there are significant differences compared to previous course offerings, what can be the reason?

48/58, ca 80 % är helt klara med kursen. Oklart hur stor andel som är registrerade ffg.

STUDENTS' ANSWERS TO OPEN QUESTIONS

What does students say in response to the open questions?

Positivt: Roligt med praktisk kurs och mobila applikationer.

Negativt: Tidskrävande. Svårt att få hjälp? Problem att få Movesense att fungera tillsammans med mobil.

PRIORITIZED COURSE DEVELOPMENT

What aspects of the course should be developed primarily? How can these aspects be developed in short and long term?

- Lägg upp exempellösningar, för iOS respektive Android, som demonstrerar de viktigaste principerna och designmönstren inför respektive uppgift i LABB. Hur undvika att studenter försöker omarbete exemplet till en lösning?

- Lab 2, momentet LABB, har tagit mycket tid för Android-användare då det finns många olika sätt att implementera grafik, varav några obsoleta. Ge exempel på liknande applikation med ett specifikt grafikbibliotek genomgående. Överväg att byta kontext för applikationen (inte spel).

- Se över de middleware-filer som ska användas för Movesense (korrekta, uppdaterade). Ge förslag till lösningar på vanliga problem med sensorer.
