

# Kursanalys

## Kurs HI1033, HT16

### Mobila applikationer och trådlösa nät

---

Endast 9 enkätsvar.

#### **KURSENS UPPLÄGG**

RED1, 3 hp:

Mobil kommunikation och TinyOS: inlämningsuppgift, närvaro på tutorial om TinyOS samt redovisning av laboration.

En kortare rapport, litteraturstudie; ämne kan väljas från hela kursen.

LAB1, 4,5 hp:

Programmering av mobila applikationer; valfritt OS, Android, iOS (eller annat)

4 programmeringslaborationer (första enskild, sedan i par):

nätverkskommunikation och multitrådning (enskilt); grafik, touch events, animeringar; sensorer och Bluetooth; en större applikation efter eget val, kräver förstudie, med användningsfall, scenarios och preliminärt modell

#### **STUDENTERNAS ARBETSINSATS**

Varierar stort, 2 – 32 h/vecka.

#### **STUDENTERNAS RESULTAT**

RED1: 31/40 (78 %)

LAB1. 23/40 (58 %)

Resultatet på LAB1 är något lägre tidigare kursomgångar. En tänkbar förklaring är hög arbetsbelastning under andra halvan av kursen (några grupper väntar med de sista redovisningarna till omtentmensperioden).

#### **HELHETSINTRYCK AV LÄRMILJÖN**

Svaren på flervalsfrågorna genomgående i intervallet 5 – 6, dvs. +1 - +2 (skala -3 - +3)

#### **ANALYS AV LÄRMILJÖN**

Intressanta och varierade laborationer.

Laboration 3: inte tillräckligt många sensorer att dela på för studenterna.

Lättare att lösa vissa uppgifter i Swift (iOS) än i Androids OS.

Det har varit hög arbetsbelastning under andra halvan av kursen, speciellt för de studenter som parallellt läst kursen HI1034, serverutveckling.

## SVAR PÅ ÖPPNA FRÅGOR

Enkät och studeranderepresentanter: Mycket givande kurs, många har nämnt att det varit en av de roligare kurserna hitintills. Kändes som om man lärde sig något som man kommer att ha stor nytta utav. Mycket bra att kursen täcker upp både ren applikationsutveckling samt labbande med sensorerna i mobilen och externa sensorer. Att labb 4 var valfri var ett stort plus. Tillsammans med serverkursen så blev det tajta deadlines för redovisningar och känslan av att man kunnat göra det bättre med lite mer tid var det många som delade.

Mer om designmönster som matchar den mobila plattformen. Tillgång till projektrummen bör förbättras. Lite kort om tid mellan labbarna för att få möjlighet att få högre betyg. Några dagar till per labb skulle hjälpa.

Det pratades en del om att vissa av laborationsmomenten var enklare att genomföra på iOS jämfört med Android, detta kan nog stämma i viss mån men för de som valde iOS så innebär det även att sätta sig in i ett nytt språk (Swift) vilket man inte ska bortse helt ifrån i den diskussionen.

## PRIORITERAD KURSUTVECKLING

Inlämning/redovisning av större uppgifter bör synkroniseras med parallella kursen HI1034 för en jämnare arbetsbelastning. Flytta också fram redovisningen av laboration 3 några dagar då denna uppgift kräver mer tid.

Se över laborationen med externa sensorer så att dessa inte är en flaskhals.

(Ev. se över vilken insats som krävs för att lösa laborationer på iOS respektive Android – modifiera uppgifter? Å andra sidan får de som använder sig av iOS sätta sig in i plattformen helt på egen hand.)

Kursens innehåll kommer att ses över; ev. mer fokus på inbyggda och externa, trådlösa sensorer samt tillämpningar med dessa.

Ta upp designmönster för just mobila applikationer.

Ta upp hur olika plattformar kan använda sig av gemensam bibliotekskod. Ev. någon laboration som exemplifierar detta (med biblioteket/modellen given).

## ÖVRIG INFORMATION

-